

## 【PS5 用コントローラ、アストロシティミニ用アーケードスティック / コントロールパッド、MD ミニ用コントロールパッド、イーグレットツーマニ用コントロールパネル / コントロールパッドを本製品で使用する】

本製品はファームウェアのアップデートを行うことで、使用可能コントローラの追加、セーブデータ保存容量の増加（200ブロック→240ブロック）が可能となります。また、PC のアプリケーションを使用すれば、PC 内にセーブデータを保存したり、PC に保存したセーブデータを本製品に書き込むことができます。

### ■ファームウェアのアップデート手順

※ファームウェアをアップデートするには PC が必要となります。

※本製品に封入されている「対応コントローラ追加案内」の右上に「Ver.02」と記載されている製品については、最新のファームウェアが搭載されておりますので、下記のファームウェアアップデートを行う必要はありません。各種コントローラの使用方法へ進んでください。

- ①弊社ホームページの商品ページ下部にある zip ファイルアイコンをクリックしてアップデート用ファイルをダウンロードしてください。
- ②zip ファイルを解凍し、「BROOK WingMan-SD」フォルダ内の「BROOK WingMan-SD Converter.exe」を実行します。  
※お使いの環境によっては、セキュリティ警告が出ますが、そのまま実行してください。
- ③本製品の「START ボタン」を押しながら PC の USB ポートに接続します。  
※USB ポートへ接続するとドライバーのインストールが始まります。ドライバーのインストールが完了してから手順 4 へ進んでください。
- ④アプリケーションの画面に表示されている「START」ボタンをクリックしてください。アップデートが開始されます。
- ⑤アップデートが完了したら、本製品を PC から取り外します。

### ■PS5 用コントローラの使用方法

※PS5 用コントローラはワイヤレス接続のみの対応となります。有線接続ではご使用できません。

- ①本製品をゲーム機本体の USB ポートに接続し、ゲーム機本体の電源を ON にします。
- ②本製品の「START ボタン」を長押ししてください。本製品の LED ランプが素早く点滅します。
- ③PS5 用コントローラのクリエイティブボタンと PS ボタンを同時に押してください。コントローラの LED ランプが点滅します。
- ④本製品の LED ランプが点滅から点灯に変われば接続完了です。

#### ◆初期設定のボタン割り当て対応表

下図は DC 用 /SS 用のコントローラ初期ボタン割り当て対応表です。

例えば、DC 本体で PS5 用コントローラを使用する場合、初期ボタン割り当ては A ボタン→× ボタン、Y ボタン→▲ボタン、R ボタン→R2 ボタン…となります。

#### DC

DC	A	B	X	Y	L (Z)	R (C)	START
PS5 用コントローラ	×	●	■	▲	L1/L2	R1/R2	オプション

#### SS

SS	A	B	C	X	Y	Z	L	R	START
PS5 用コントローラ	×	●	R1	■	▲	L1	L2	R2	オプション

※「ジョイスティックモード」や「スタンダードモード」など、モードの切り替えについては他のコントローラと同様の操作となります。PS4 の「SHARE ボタン」は PS5 では「クリエイティブボタン」、PS4 の「OPTIONS ボタン」は PS5 では「オプションボタン」を代わりに使用してください。

### ■アストロシティミニ用アーケードスティック、コントロールパッドの使用方法

#### ●アーケードスティック、コントロールパッドご使用にあたってのご注意

「アストロシティミニ用アーケードスティック」、「アストロシティミニ用コントロールパッド」を本製品で使用する場合、通常の使用法と異なります。あらかじめご了承ください。

・アストロシティミニ用アーケードスティック及びコントロールパッドは「ボタン割り当て機能」、「連射ボタン割り当て機能」非対応となります。ボタンの配置を変更したい場合は、ゲームソフト側のキーコンフィグ設定などでボタン割り当てを行ってください。

・「アストロシティミニ用アーケードスティック」、「アストロシティミニ用コントロールパッド」は搭載しているボタン数の関係上、SS 本体ではご使用できないボタンがございます。あらかじめご了承ください。

◆ボタン割り当て対応表

下図は DC 用 /SS 用のコントローラボタン割り当て対応表です。  
例えば、DC 本体でアストロシティミニ用アーケードスティックを使用する場合、ボタン割り当ては A ボタン→D ボタン、Y ボタン→B ボタン、R ボタン→F ボタン…となります。

DC							
DC	A	B	X	Y	L	R	START
アストロシティミニ用アーケードスティック アストロシティミニ用コントロールパッド (ゲームパッドモード)	D	E	A	B	C	C	START
アストロシティミニ用アーケードスティック アストロシティミニ用コントロールパッド (ジョイスティックモード)	D	E	A	B	C	F	START

SS									
SS	A	B	C	X	Y	Z	L	R	START
アストロシティミニ用アーケードスティック アストロシティミニ用コントロールパッド (3D コントロール/スタンダードモード)	D	E		A	B	F	C		START
アストロシティミニ用アーケードスティック アストロシティミニ用コントロールパッド (ジョイスティックモード)	D	E	F	A	B	C			START

※アストロシティミニ用アーケードスティックにはボタンの表記がございませんが、各ボタン名称と配置はアストロシティミニ用コントロールパッドと同様となります。

※SS でご使用の場合、ボタン数の関係上、L ボタン、R ボタンは非対応となります。

■MD ミニ用コントロールパッドの使用方法

●MD ミニ用コントロールパッドご使用にあたってのご注意

「MD ミニ用コントロールパッド」を本製品で使用する場合、通常の使用方法与異なります。あらかじめご了承の上、ご使用ください。

・MDミニ用コントロールパッドは「ボタン割り当て機能」、「連射ボタン割り当て機能」非対応となります。ボタンの配置を変更したい場合は、ゲームソフト側のキーコンフィグ設定などでボタン割り当てを行ってください。

・「MD ミニ用コントロールパッド」は搭載しているボタン数の関係上、SS 本体ではご使用できないボタンがございます。あらかじめご了承ください。

◆ボタン割り当て対応表

下図は DC 用 /SS 用のコントローラボタン割り当て対応表です。  
例えば、DC 本体で MD ミニ用コントロールパッド（ゲームパッドモード）を使用する場合、ボタン割り当ては A ボタン→A ボタン、L ボタン→Z ボタン、R ボタン→C ボタン…となります。

DC							
DC	A	B	X	Y	L	R	START
MDミニ用コントロールパッド (ゲームパッドモード)	A	B	X	Y	Z	C	START
MDミニ用コントロールパッド (ジョイスティックモード)	A	B	X	Y	Z	Z	START

SS									
SS	A	B	C	X	Y	Z	L	R	START
MDミニ用コントロールパッド (3D コントロール/スタンダードモード)	A	B	C	X	Y	Z			START
MDミニ用コントロールパッド (ジョイスティックモード)	A	B	Z	X	Y	L			START

※SS でご使用の場合、ボタン数の関係上、L ボタン、R ボタンは非対応となります。

**DC** 本製品の緑 LED が点灯している状態がゲームパッドモード。赤 LED がジョイスティックモードです。  
ゲームパッドモードに切り替えたい場合は、MODE ボタンを押しながら Y ボタンを押します。  
ジョイスティックモードに切り替えたい場合は、MODE ボタンを押しながら A ボタンを押します。

**SS** 本製品の緑 LED が点灯している状態が 3D コントロールモード。赤 LED がスタンダードモード。赤、緑 LED が交互に点滅するのがジョイスティックモードです。  
3D コントロールモードに切り替えたい場合は、MODE ボタンを押しながら Y ボタンを押します。  
スタンダードモードに切り替えたい場合は、MODE ボタンを押しながら A ボタンを押します。  
ジョイスティックモードに切り替えたい場合は、MODE ボタンを押しながら B ボタンを押します。

■イーグレットツーミニ用コントロールパネル、コントロールパッドの使用方法

●イーグレットツーミニ用コントロールパネル、コントロールパッドご使用にあたってのご注意

「イーグレットツーミニ用コントロールパネル」、「イーグレットツーミニ用コントロールパッド」を本製品で使用する場合、通常の使用方法与異なります。あらかじめご了承ください。

・イーグレットツーミニ用コントロールパネル及びコントロールパッドは「ボタン割り当て機能」、「連射ボタン割り当て機能」非対応となります。ボタンの配置を変更したい場合は、ゲームソフト側のキーコンフィグ設定などでボタン割り当てを行ってください。

・「イーグレットツーミニ用コントロールパネル」、「イーグレットツーミニ用コントロールパッド」は搭載しているボタン数の関係上、SS 本体ではご使用できないボタンがございます。あらかじめご了承ください。

◆ボタン割り当て対応表

下図は DC 用 /SS 用のコントローラボタン割り当て対応表です。  
例えば、DC 本体でイーグレットツーミニ用コントロールパネル（ゲームパッドモード）を使用する場合、ボタン割り当ては Y ボタン→E ボタン、L ボタン→F ボタン、R ボタン→C ボタン…となります。

DC

DC	A	B	X	Y	L	R	START
イーグレットツーミニ用コントロールパネル イーグレットツーミニ用コントロールパッド (ゲームパッドモード)	A	B	D	E	C	C	START
イーグレットツーミニ用コントロールパネル イーグレットツーミニ用コントロールパッド (ジョイスティックモード)	A	B	D	E	F	C	START

SS

SS	A	B	C	X	Y	Z	L	R	START
イーグレットツーミニ用コントロールパネル イーグレットツーミニ用コントロールパッド (3Dコントロール/スタンダードモード)	A	B	F	D	E			C	START
イーグレットツーミニ用コントロールパネル イーグレットツーミニ用コントロールパッド (ジョイスティックモード)	A	B	C	D	E	F			START

※SS でご使用の場合、ボタン数の関係上、L ボタン、R ボタンは非対応となります。

- DC** 本製品の緑 LED が点灯している状態がゲームパッドモード。赤 LED がジョイスティックモードです。  
ゲームパッドモードに切り替えたい場合は、CREDIT ボタンを押しながら E ボタンを押します。  
ジョイスティックモードに切り替えたい場合は、CREDIT ボタンを押しながら A ボタンを押します。
- SS** 本製品の緑 LED が点灯している状態が 3D コントロールモード。赤 LED がスタンダードモード。赤、緑 LED が交互に点滅するのがジョイスティックモードです。  
3D コントロールモードに切り替えたい場合は、CREDIT ボタンを押しながら E ボタンを押します。  
スタンダードモードに切り替えたい場合は、CREDIT ボタンを押しながら A ボタンを押します。  
ジョイスティックモードに切り替えたい場合は、CREDIT ボタンを押しながら B ボタンを押します。

【Brook DC VMU Save/Load Tool の使い方】 ※過去のファームウェアでメモリ容量を 240 ブロックに増やしている場合、下記を行う必要はございません。

■本製品のメモリ容量を 200 ブロックから 240 ブロックに増やす方法

- ①PC で「BrookWingMan-SD\_Online」フォルダ内の「DCVMUTool\_PC.zip」を解凍します。
- ②「DCVMUTool\_PC」フォルダ内の「Brook\_DC\_VMU\_SL\_Tool\_●●●●.exe」を実行します。 ※●の部分には数字が入ります。  
※お使いの環境によっては、セキュリティ警告が出ますが、そのまま実行してください。
- ③本製品を PC の USB ポートに接続します。
- ④使用可能なコントローラを本製品の USB ポートに接続したら、コントローラの方向キーの上と START ボタン (PS4 は OPTIONS ボタン) を押し続けてください。
- ⑤「SAVE to PC」と「Load from PC」のボタンが表示されます。「Load from PC」のボタンを押してください。
- ⑥表示された読み込み画面から「BrookVMU\_240B.DCM」を選択し、開くボタンを押します。「Finish」と表示されたら完了です。
- ⑦本製品を DC 本体に接続し、DC 本体メニュー画面→「ファイル」でブロック数が 238 ブロックになっているか確認してください。  
※240 ブロックの内、2 ブロックはアイコンで使用されているため、ブロックの空きは 238 ブロックと表示されます。

ご注意：上記を作業を行うとデータを上書きするため、本製品に記録していたセーブデータは消去されます。  
本製品に記録していたセーブデータを消したくない場合は、別のビジュアルメモリにコピーするか、下記を参照し、PC にセーブデータを保存してください。

## ■本製品内のセーブデータを PC に保存、読み込み

※上記ですでに Brook Dreamcast VMU Save/Load Tool を使用した場合は手順①は必要ありません。

①「BrookWingMan-SD\_Online」フォルダ内の「DCVMUTool\_PC.zip」を解凍します。

②「DCVMUTool\_PC」フォルダ内の「Brook\_DC\_VMU\_SL\_Tool\_●●●●.exe」を実行します。 ※●の部分には数字が入ります。

③本製品を PC の USB ポートに接続します。

④使用可能なコントローラを本製品の USB ポートに接続したら、コントローラの方角キーの上と START ボタン (PS4 は OPTIONS ボタン) を押し続けてください。

⑤「SAVE to PC」と「Load from PC」のボタンが表示されます。

- ・本製品に保存されているセーブデータを PC にコピーする場合

「SAVE to PC」ボタンを押し、ファイル名を付けたら保存ボタンを押します。「Finish」と表示されたら完了です。

- ・PC に保存されているセーブデータを本製品に上書きする場合

「Load from PC」ボタンをクリックし、対象のファイルを選択し、開くボタンを押します。「Finish」と表示されたら完了です。